

ABSTRAK

Pada awal tahun 2020, komunitas *gaming* sangatlah menantikan sebuah *game* yang memiliki konsep yang sangat bagus, yang jarang dapat direalisasikan oleh *game-game* lainnya, yaitu konsep dunia masa depan dimana manusia-manusia sudah mencapai pengetahuan teknologi yang sangat tinggi, dari kendaraan menggunakan *solar panel*, hingga tubuh manusia bisa dimodifikasi secara keseluruhan. *Game* berjudul *Cyberpunk 2077* yang dikembangkan oleh *CD Projekt Red* ini akhirnya dirilis, tetapi justru mendapatkan *review-review* campuran ketika dirilis. *Game* ini mendapatkan banyak tanggapan negatif dibandingkan positif. Tetapi setelah mendapatkan *update-update* yang banyak, banyak yang memberikan *review* yang bagus. Penelitian ini bertujuan untuk mengevaluasi nilai akurasi, presisi, *recall* dan *F1-score* dari algoritma *Naive Bayes* dalam mengklasifikasikan *review* terhadap *Cyberpunk 2077*, dan untuk mengetahui nilai *alpha* dan iterasi *k-fold* berapa yang menghasilkan nilai akurasi terbaik. Dari 2000 data *review* yang diambil dari *Steam*, penelitian ini membuktikan bahwa algoritma tersebut menghasilkan nilai akurasi sebesar 92.29%, presisi 92.36%, *recall* 92.29%, dan *F1 score* sebesar 92.29% saat menggunakan nilai *alpha* = 1.0 dan iterasi *k-fold* = 5, dan akurasi tertinggi sebesar 94.16% didapatkan dengan menggunakan nilai *alpha* = 0.1 dan iterasi *k-fold* = 10.

Kata Kunci: *Naive Bayes*, *Steam*, *Cyberpunk 2077*, Analisis Sentimen, *VADER Lexicon*, *KFold Cross Validation*, *Confusion Matrix*

ABSTRACT

At the beginning of 2020, the gaming community really anticipated a game that has a really good concept, that is rarely realized by other games, that is a concept about a futuristic world, where humans have reached peak knowledge about technology, from vehicles using solar panels, to fully customizable human body. The game titled *Cyberpunk 2077* that is developed by *CD Projekt Red* was finally released, but receives mixed reviews when released. The game received many negative feedbacks than positive feedbacks. But after many updates, many people gave it good reviews. This research aims to evaluate the accuracy, precision, recall, dan F1-score from Naive Bayes algorithm in classifying the reviews of *Cyberpunk 2077*, and to find out which alpha value and k-fold iteration produces the best accuracy score. From 2000 review data collected from *Steam*, this research shows that *naive bayes* algorithm produces 92.29% for accuracy, 92.36% for precision, 92.29% for recall, and 92.29% for F1 score when using alpha value = 1.0 dan k-fold iteration = 5, and the highest accuracy score, which is 94.16%, is produced by using alpha value = 0.1 and k-fold iteration = 10.

Keywords: *Naive Bayes, Steam, Cyberpunk 2077, Sentiment Analysis, VADER Lexicon, KFold Cross Validation, Confusion Matrix*